命题赛事类

命题滚动更新，请及时至大赛官网 [www.ncda.org.cn](http://www.ncda.org.cn) 及公众号了解最新命题。

**注：命题类作品仅限学生参赛，教师以指导身份参与。**

**命题单位L1：深圳市迷你玩科技有限公司**

|  |  |
| --- | --- |
| **【命题简介】**    《迷你世界》是国内首个自主知识产权并具有全球竞争力的沙盒游戏创作平台，以自主研发的引擎为技术核心，拥有功能强大的开发者工具和变化无穷的方块组合，让大学生能够零门槛实现各种类型游戏创作，是具有全球竞争力的中国产品。  迷你世界游戏开发大赛是由深圳市迷你玩科技有限公司支持的命题赛事，旨在通过游戏创意设计制作发掘优秀的游戏人才和创意作品，坚持创新与实践并重，鼓励大学生充分发挥想像力，创作属于自己的游戏，致力打造高校游戏人才发掘、培养与孵化优秀作品。 | |
| **【赛事目标】**：  鼓励大学生充分发挥想像力，参与创新设计实践！ | |
| **【参赛对象】**：  普通高校本科（含研究生）、专科在校大学生；每幅作品创作人员**不超过**三名； | |
| **【命题设置】**（每个参赛学生或小组，可**同时**选择两个命题投稿，每个命题限投一个） | |
| 1. **游戏制作组**   **赛组介绍：**游戏制作是一项将创意想法付诸实现的过程，该赛组旨在让学生能参与游戏项目研发的实践中，通过迷你世界开发工具，零基础也可以享受快速创建自己的游戏。  **主题要求：**不限作品主题、不限玩法类型（包括但不限于：对战/模拟养成/角色扮演/塔防/冒险/跑酷/解密/体育竞技等），运用迷你世界开发者工具，创作出具有完整玩法规则的游戏作品！  **制作要求：**在《迷你世界》开发者模式下，运用插件、触发器或脚本等功能创作地图，并转换玩法模式，上传到迷你工坊。 | 1. **模型制作组**   **赛组介绍：**模型制作是体现游戏艺术风格的重要组成部分，该赛组旨在让学生发挥艺术创造力，通过迷你世界模型工具，制作出具有个性的创意模型作品。  **主题要求：**不限作品主题、不限模型类型（包括但不限于：武器/工具/装备/玩具/食物/人物/动物/怪物/杂物/植物/建筑/装饰/家具/载具/机械等，不限动态或静态），使用迷你世界的模型制作工具，创作出个性的模型资源作品！  **制作要求：**运用《迷你世界》的模型制作工具（模型工作台/道具模型工作台/生物模型方块/自定义模型制作器等，选其一或结合运用)创作模型资源，并上传到资源工坊。 |
| **【作品规格】**：   1. 在《迷你世界》平台制作完成。   下载**参赛工具**：<https://mdownload.mini1.cn/latest/miniworldoffice.exe>，运行软件，点击“游客登录”进入游戏生成迷你号  在《迷你世界》平台内使用相关工具完成作品创作。  【游戏创作教程】：<https://www.mini1.cn/article/20200916/1446.html>  【触发器使用教程】：<https://developers.mini1.cn/cfqwiki/>   1. 截取2~8张作品画面截图（选择1张有亮点的作为封面） | |
| **【赛事进程】：**  **一、大赛报名、注册账号、创作作品：即日起-2021.3.31**  校方报名流程：<http://www.ncda.org.cn/dsjs/flow/>  **二、作品提交:2020.12.21-2021.3.31**  在NCDA大赛未来设计师平台上完成作品提交：<http://www.ncda.org.cn/dsjs/tjgg>（注：请提交前务必在《迷你世界》平台上完成作品，提交作品信息时需跳转至迷你世界游戏开发者大赛官网关联选择作品。  **三、初赛评审:2021.4.1-2021.4.7**  由大赛组委会评审团队，对投稿作品进行入围评选，以作品创意、质量等维度评选出入围省级复赛的名单。  **四、省级复赛:2021.4.8-2021.4.18**  由大赛导师团对复赛入围选手提供优化建议和技术指导，帮助参赛者完善和优化作品体验。  **五、复赛评审:2021.4.19-2021.4.22**  由大赛组委会评审团队，根据作品创意、质量、完成度等方面对复赛作品进行评选，评选出入围全国总决赛的名单。  **六、全国总决赛:2021.4.23-2021.4.29**  大赛组委会评审团队将根据大赛的评审标准，对总决赛入围作品进行最终评分，决选出大赛获奖名单。  **七、颁奖仪式:2021.11月（预计）**  在第九届未来设计师NCDA颁奖典礼上给大赛获奖者颁奖。荣获全国总决赛一等奖的学生，自动获得颁奖仪式现场路演资格，角逐最终的该赛项的特别奖！ | |
| **【评审标准】**：  1、游戏制作组  根据主题创意（30%）、玩法质量（30%）、美观设计（20%）、创作难度（20%）等维度进行评审，满分100分。  - 主题创意：从作品的主题创意、故事背景、剧情设计等方面考量；  - 玩法质量：从作品的玩法设计、玩法趣味性、新手指引等方面考量；  - 美观设计：从作品整体场景设计的合理性、美观度，局部模型的细节等方面考量；  - 创作难度：从开发者工具、插件工具、模型工具的应用能力等方面考量。   1. 模型制作组   根据主题创意（20%）、美观设计（40%）、作品品质（40%）等维度进行评审，满分100分。  - 主题创意：从作品的主题寓意、创新度等方面考量；  - 美观设计：从作品的结构比例合理性、美观度等方面考量；  - 作品品质：从作品的像素精度、局部细节的精美度方面考量； | |
| **【奖项设定】：** 全国总决赛奖项设定如下： **1、游戏制作组：**  一等奖：10000元现金奖+证书（10个）  二等奖：5000元现金奖+证书（20个）  三等奖：1000元现金奖+证书（30个）  优秀奖：证书（若干）  **2、模型制作组：**  一等奖：5000元现金奖+证书（5个）  二等奖：1000元现金奖+证书（10个）  三等奖：200元现金奖+证书（30个）  优秀奖：证书（若干）  **3、大赛现场大奖：**  荣获全国总决赛一等奖的学生，可获得颁奖仪式**现场路演**的资格，角逐最终的大赛**现场大奖**！  游戏制作组：设大赛特别奖1名，奖金高达50000元人民币；  模型制作组：设大赛特别奖1名，奖金高达10000元人民币。 | |
| **【参赛须知】：** 1、本命题赛事**仅限使用**《迷你世界》进行作品创作，具体如下：  **[游戏制作组]**在《迷你世界》开发者模式下，运用插件、触发器或脚本等功能创作地图，并转换玩法模式，上传到迷你工坊，即可前往大赛网页投稿。  **[模型制作组]**运用《迷你世界》的模型制作工具（模型工作台/道具模型工作台/生物模型方块/自定义模型制作器等，选其一或结合运用）创作模型资源，并上传到资源工坊，即可前往大赛网页投稿。  2、参赛作品必须在迷你世界**公开上传**，达成公开上传条件：迷你世界账号完成实名认证并绑定手机号码。  3、投稿注意事项：  投稿时间以外分享的作品或历史分享过的作品均无法投稿参赛；投稿作品需要“公开”分享；请勿选择“私有”；大赛期间不得取消分享，如取消分享或删除作品导致评审团无法查阅的，作品将视为无效弃权。  4、参赛者可自由选择作品主题创作方向，并保证其作品为参赛者原创的作品，不存在盗用、侵犯任何第三方的著作权、商标权和其他合法权益的内容。并遵守国家法律法规，不得宣传色情、暴力、血腥等不良内容，不创作涉及婚恋、政治话题内容。 | |
| **【版权声明】：**      获奖作品的知识产权及所有权归命题单位，作者保留署名权、展示展览权。一经投稿则视为同意大赛组委会及命题单位复制、出版发行（纸质及数字）、出租、展览、培训、放映、网络信息传播、录音录像等权利，不再另付费用 | |
| **【赛事交流答疑QQ群①】**：973875622  **【赛事交流答疑QQ群②】**：673014907，加群备注学校+姓名 | |